[1 模板](#5658-1632191188071)

[1.1 模板的概念](#2260-1582712083121)

[1.2 函数模板](#6023-1582712097708)

[1.2.1 函数模板语法](#5430-1582712201744)

[2 STL初识](#3121-1582712115370)

**1 模板**

**1.1 模板的概念**

**1.2 函数模板**

- C++另一种编程思想称为泛型编程，主要利用的技术是模板

- C++提供两种模板机制：函数模板和类模板

**1.2.1 函数模板语法**

函数模板作用：

建立一个通用函数，其函数返回值类型和形参类型可以不具体制定，用一个虚拟的类型来代表

语法：

template<typename T>

解释：

template -- 声明创建模板

typename -- 表名其后面的符号是一种数据类型，可以用class代替

T -- 通用的数据类型，名称可以替换，通常为大写字母

1.3 类模板

**2 STL初识**

void test 01